



The Three Musketeers

"The Queen's Pendants"



« Gardes d'élite »

« Les deux figurines noires représentent des Gardes d'élite. Vous pouvez jouer ces figurines comme une option supplémentaire au jeu « Les 3 Mousquetaires ». Retirez du paquet de cartes spéciales du Cardinal la carte « Gardes d'élite » (cette carte ne sera pas prise en compte durant la partie). Placez les deux figurines noires dans la Réserve du Cardinal en début de partie (elles ne peuvent pas débiter la partie au Louvre). Le Cardinal peut décider de mettre en jeu les deux figurines des Gardes d'élite à tout moment durant la partie de la même manière que ses autres sbires. Les Gardes d'élite touchent lors d'un duel sur « 4-5-6 » et ils lancent 1 dé. En revanche lorsqu'ils sont éliminés, ils ne peuvent revenir en jeu, à la différence de Rochefort et des autres Gardes. Dans l'ordre d'élimination lors d'un duel, ils sont retirés du jeu une fois les Gardes éliminés mais avant Rochefort».



“Elitegardisten”

«Die beiden schwarzen Figuren gelten als Elitegardisten. Sie können diese Figuren im Spiel „Die drei Musketiere“ als Zusatzregel einsetzen. Entfernen Sie die Karte „Elitegardisten“ aus dem Kartenstapel des Kardinals (diese Karte kommt im Spiel dann nicht zum Einsatz). Die beiden schwarzen Figuren beginnen das Spiel in der Reserve des Kardinals (sie können nicht direkt im Louvre aufgestellt werden). Der Kardinal entscheidet, wann und wo er sie einsetzt, ganz genauso, wie er auch über den Einsatz seiner anderen Schergen bestimmt. Die Elitegardisten treffen bei einem Ergebnis von „4-5-6“ und werfen mit einem Würfel. Setzen Sie sie aber mit Bedacht ein, denn nach einem verlorenen Duell werden sie, im Gegensatz zu Rochefort und den anderen Gardisten des Kardinals, dauerhaft aus dem Spiel genommen. Im Verlauf eines Duells werden die Elitegardisten nach allen anderen Gardisten vom Spielbrett genommen, aber noch vor Rochefort».



The Three Musketeers

"The Queen's Pendants"



"Elite Guards"

«The two black miniatures are considered elite Guards. You may play these miniatures as an option for the game "The three Musketeers". Remove from the Cardinal's special cards deck the card "Elite Guards" (this card will not be played during the game). The two black miniatures are held into the Cardinal's reserve at the start of the game (they can't start the game in the Louvre). The Cardinal will decide when and where to play them exactly the same way he will proceed with his other Henchmen. The Elite Guards inflict a hit on "4-5-6" and roll one die. Be careful, when they are eliminated following a duel they are permanently removed from play, unlike Rochefort and the other Guards. During the course of a duel, the elite Guards are removed after all other Guards have been eliminated and before Rochefort».



"Elitewachters"

«De twee zwarte speelfiguren stellen elitewachters voor. U kunt het spel 'De 3 musketiers' indien gewenst ook met deze speelfiguren spelen. Verwijder de kaart 'Elitewachters' uit de stapel speciale kaarten van de kardinaal (met deze kaart wordt geen rekening gehouden tijdens het spel). Plaats de twee zwarte speelfiguren aan het begin van het spel in de reserve van de kardinaal (aan het begin van het spel mogen ze niet in het Louvre staan). De kardinaal kan de twee speelfiguren 'Elitewachters' op eender welk moment in het spel brengen, en wel op dezelfde manier als zijn andere aanhangers. De elitewachters maken tijdens een duel een voltreffer bij 4-5-6 en werpen 1 dobbelsteen. Na uitschakeling kunnen ze niet terug in het spel komen, in tegenstelling tot Rochefort en de andere wachters. In volgorde van uitschakeling verdwijnen de elitewachters bij een duel uit het spel nadat de wachters uitgeschakeld zijn, maar voor Rochefort».